Humanos:

* Habilidade Passiva: Hipocrisia – atos envolvendo carisma e psicologia tem o dobro de efeito, porém funcionam em dobro contra eles também mesmo o oponente não sendo humano.
* Habilidade Ativa: Blefe – Refaz duas jogadas anteriores da batalha, e dá a oportunidade de fazer mais quatro no mesmo turno. Só pode ser usado uma vez por batalha.
* Características: AGI ++, STR, INT +, humanos são previsíveis, podem utilizar de qualquer arma a armadura, não podem usar magia inicialmente.
* Descrição: temidos e odiados pelo mundo, não é à toa, graças aos seus atos mundiais qualquer raça tem um passado triste ou rancoroso contra eles, maioria de sua população faz parte da polemica INS junto com os elfos, que desejam transformar o mundo a sua volta em mão de obra. Porém muitos como você, recusam esse desejo de violência, mas mesmo você lutando pela justiça, religião ou qualquer que for seu ideal, um desejo primitivo ainda permanece em seu coração.